

Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia – zał. 1 do zapytania ofertowego

Przedmiot zamówienia:

Zaprojektowanie i wykonanie edukacyjnej gry multimedialnej, mającej na celu przekazanie wiedzy o węglowodorach z formacji łupkowych. Gra ma być wykonana w technologii umożliwiającej zamieszczenie jej na serwerze zamawiającego i bezpłatne udostępnianie na stronie internetowej PIG „Gaz i ropa z formacji łupkowych”.

1. Opracowanie scenariusza gry, w tym konsultacje metodyczne treści edukacyjnych.
2. Zaprojektowanie i wykonanie szaty graficznej gry.
3. Zaprogramowanie, tj. zaprojektowanie i wykonanie mechanizmu działania gry.
4. Opracowanie zasobów dźwiękowych gry (nagrania lektorów i/lub podkład muzyczny).
5. Testowanie i wprowadzenie ewentualnych poprawek zasugerowanych przez Zamawiającego.
6. Wykonanie banera, który po zainstalowaniu na stronie internetowej będzie stanowił hiperłącze do gry.

Wymagania techniczne:

1. Technologia wykonania gry: Adobe Flash
2. Minimalna rozdzielczość gry 800 x 600 px
3. Efekty dźwiękowe i wysoka jakość dźwięku
4. Opcja pauzy w grze
5. Użycie nowoczesnych technik graficznych i wysoka jakość wizualna gry
6. Wykonawca dostarczy plik exe - umożliwiający uruchomienie gry bezpośrednio na komputerze z zainstalowanym systemem Windows 7 lub nowszym
7. Wykonawca dostarczy plik swf - umożliwiający uruchomienie gry na dowolnej przeglądarce internetowej z zainstalowaną wtyczką Adobe Flash Player
8. Wykonawca dostarczy wszystkie pliki źródłowe, w tym .fla

Grupa docelowa: młodzież gimnazjalna i licealna

Wstępny scenariusz gry:

Gra dla jednego uczestnika, uatrakcyjniona finałową animacją, ukazującą przebieg wiercenia w ziemi otworu do eksploatacji gazu łupkowego. Gracz dostaje pytania typu testowego i do wyboru kilka wariantów odpowiedzi. Za dobrą odpowiedź dostaje element wiertnicy i urządzeń towarzyszących, które gromadzi w koszyku. Gdy odpowie źle, zostanie o tym poinformowany, a dobra odpowiedź zostanie wskazana. Przewidujemy 6 rund pytań i odpowiedzi. Jeśli graczowi uda się skompletować cały zestaw maszyn, to dostaje w nagrodę klucz i może uruchomić wiercenie (animację). Jeśli gracz nie umie odpowiedzieć na pytania – odpada z gry.

Zamawiający dostarczy Wykonawcy:

1. Zestaw pytań testowych i odpowiedzi
2. Zdjęcia wiertni i urządzeń wiertniczych
3. Wskaże przykładowe animacje przebiegu wiercenia

Ewentualnie inne materiały niezbędne do spełnienia edukacyjnych celów gry - wypracowane w ramach realizowanego przez PIG-PIB projektu *Wsparcie działań informacyjnych i analityczno-wdrożeniowych nt. węglowodorów z formacji łupkowych na rzecz bezpieczeństwa energetycznego Polski i ochrony środowiska, w tym udziału społeczeństwa w procesie udzielania koncesji*.

Cele edukacyjne gry:

Przekazanie wiedzy o gazie ziemnym i ropie naftowej z formacji łupkowych
– w tym zapoznanie uczniów z:

1. wymiarami jednostek fizycznych i geologicznych,
2. porównanie węglowodorów z innymi surowcami energetycznymi,
3. porównanie skały przekształceń środowiska w wyniku poszukiwań różnych typów surowców,
4. porównanie zużycia materiałów i surowców podczas wydobycia węglowodorów, węgla kamiennego i brunatnego.

Główne wymagania:

1. Termin zakończenia prac/termin realizacji upływa 15 grudnia 2015 r.
2. Wykonawca prześle Zamawiającemu do akceptacji scenariusz gry z propozycją grafiki i opisem mechanizmów jej działania.
3. Wysoka jakość wizualna.
4. Udźwiękowienie gry i wysoka jakość dźwięku.
5. Wykonawca udostępni Zamawiającemu środowisko testowe, umożliwiające ocenę gry – zarówno rozwiązań graficznych, jak i działania mechanizmu gry.
6. Wykonawca zobowiązuje się do wykonania poprawek zgłoszonych przez Zamawiającego.
7. Wykonawca udzieli Zamawiającemu 24-miesięcznej gwarancji na funkcjonowanie gry i w przypadku wystąpienia usterek w funkcjonowaniu gry niezwłocznie je usunie.